

ООО «Геоскан»
194021, Санкт-Петербург
ул. Политехническая,
д. 22, литер Л
+7 (812) 363-33-87
info@geoscan.ru

Geoscan Simulator

Руководство по установке
программного обеспечения

Системные требования

Минимальные системные требования

Операционная система	MS Windows 10,11; Astra Linux, Ubuntu 18.04 и новее
Процессор	Intel Core i3 10-го поколения и выше
Оперативная память	8 Гб
Тип видеокарты	Дискретная
Чипсет видеокарты	Nvidia 710M, GT720M

Рекомендуемые системные требования

Операционная система	MS Window 10,11; Astra Linux, Ubuntu 18.04 и новее
Процессор	Intel Core i5, i7
Оперативная память	16 Гб
Тип видеокарты	Дискретная
Чипсет видеокарты	Nvidia GT745M, 845M, GT720M, 940M с 2 Гб видеопамяти и выше

Для корректной работы Geoscan Simulator на Ваш ПК должен быть установлен видеодрайвер, поддерживающий графический API Vulkan. Ниже приведены инструкции по установке драйвера на видеокарты Nvidia, AMD в операционных системах Astra Linux и RED OS.

Руководство по установке видеодрайверов для видеокарт Nvidia в операционной системе Astra Linux:
<https://wiki.astralinux.ru/pages/viewpage.action?pageId=1212463>



Руководство по установке видеодрайверов для видеокарт Nvidia в операционной системе RED OS:
<https://redos.red-soft.ru/base/arm/base-arm-hardware/video-driv/nvidia-install-73/>



Руководство по установке видеодрайверов для видеокарт AMD в операционной системе Astra Linux:

<https://wiki.astralinux.ru/kb/ustanovka-drajverov-amd-gpu-i-amdgpu-pro-podderjoka-opencl-238422008.html/>



Руководство по установке видеодрайверов для видеокарт AMD в операционной системе RED OS:

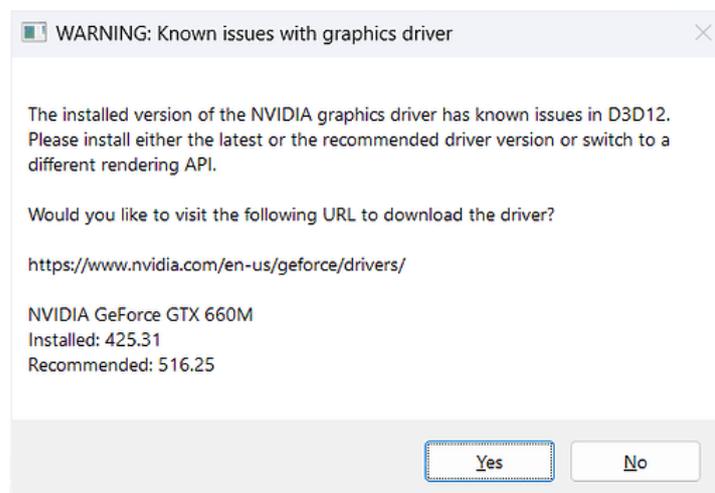
<https://redos.red-soft.ru/base/arm/base-arm-hardware/video-driv/amdgpu/>



Внимание! Установка видеодрайвера в ОС Windows!

Если симулятор не обнаружит видеодрайвер в ОС Windows, то после запуска программы отобразится окно, в котором будет предложено перейти на сайт производителя видеочипа и скачать поддерживаемый видеодрайвер. Если этого не сделать, корректная работа симулятора не гарантируется.

Если при запуске Geoscan Simulator в ОС **Windows** появится следующее окно:

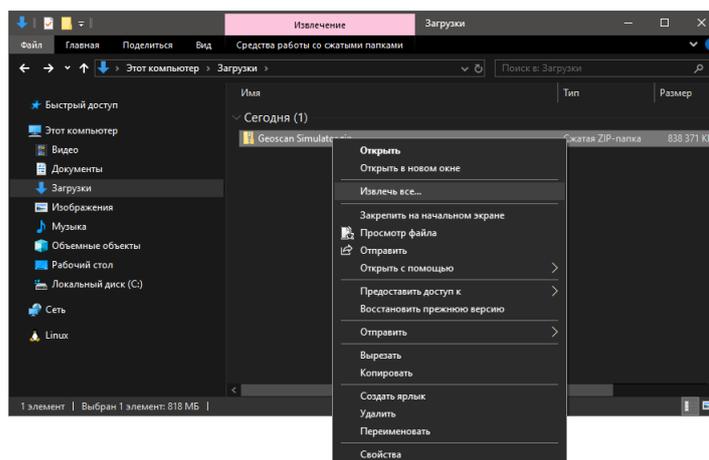


1. В открывшемся окне нажмите кнопку **Yes** для перехода на сайт производителя видеокарты и дальнейшего скачивания файла дистрибутива.
2. После того как файл дистрибутива будет скачан, выполните установку видеодрайвера, следуя указаниям помощника по установке.

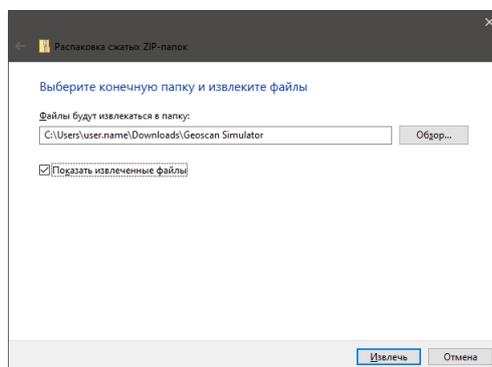
Установка ПО

1. Распакуйте архив **Geoscan Simulator.zip**.

Для этого щелкните правой кнопкой мыши по архиву и в выпадающем меню выберите пункт **Извлечь все...**

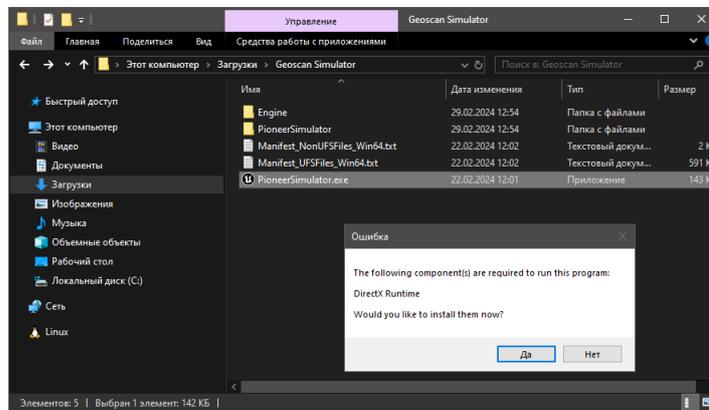


2. В открывшемся окне нажмите кнопку **Извлечь**.



После распаковки отобразится папка Geoscan Simulator.

3. Перейдите в папку Geoscan Simulator и два раза щелкните по значку программы **Geoscan Simulator.exe**.

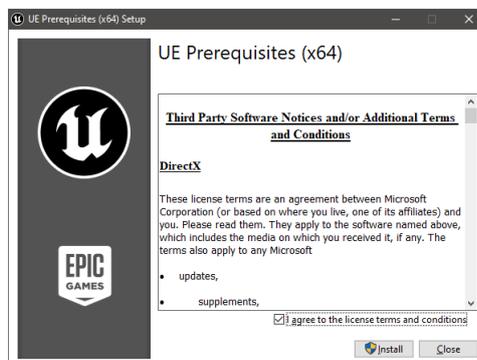


Программа отобразит окно **Ошибка** и предложит установить недостающие компоненты.

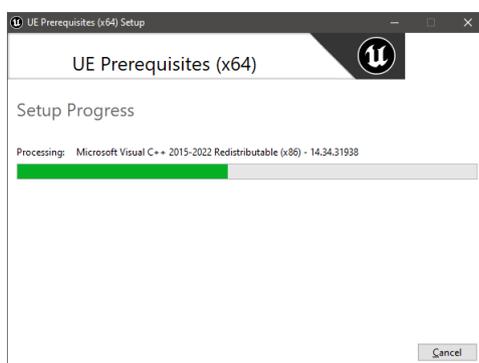
4. Далее нажмите на кнопку **Да**. Программа установит недостающие компоненты.

5. Программа запустит установку Unreal Engine.

6. В открывшемся окне установите флажок **I agree to the license terms and conditions** и нажмите кнопку **Install**.



Начнется установка программы Unreal Engine и дополнительных компонентов.



7. Для завершения установки нажмите на кнопку **Close**.



Для корректной работы Geoscan Simulator на Ваш ПК должен быть установлен видеодрайвер, поддерживающий графический API Vulkan. Инструкцию по установке драйвера для вашей видеокарты можно найти в руководстве к конкретному видеодрайверу.



Если после запуска симулятор не обнаружит видеодрайвер в **ОС Windows**, то отобразится окно, в котором будет предложено перейти на сайт производителя видеочипа и скачать поддерживаемый видеодрайвер. Если этого не сделать, корректная работа симулятора не гарантируется.

