

Arena Code: журнал изменений

Версия 2.0.0 (24.08.2026)

ПРО-режим для преподавателей

- Добавлен ПРО-режим для расширенной работы с уроками.
Создание и редактирование уроков доступны после включения ПРО-режима в настройках.
- Встроенные уроки теперь можно адаптировать под себя.
В ПРО-режиме любой урок, включая встроенный, можно открыть для редактирования, изменить и сохранить в раздел «Мои уроки».
- Настройки приложения разделены по контексту.
На главном экране настраиваются ПРО-режим и размер полигона. В открытом уроке доступны настройки видимости, ссылка для клиентов и ссылка на демонстрацию.

Уроки

- Список уроков стал главным экраном приложения.
Теперь работа с приложением начинается со списка уроков, а не с отдельной вкладки.
- Создание уроков перенесено в раздел «Мои уроки».
При создании урока теперь можно задать название, категорию, размер полигона и правила прохождения.
- Публикация урока заменена настройкой видимости для учеников.
Вместо отдельной отправки урока теперь используется переключатель «Видимость».
После включения изменения становятся доступны ученикам автоматически.
- Описание урока разделено на три части.
Вместо единого описания теперь используются отдельные вкладки: «Теория», «Задание» и «Решение». Решение отображается только у учителя.
- Правила поведения объектов вынесены в «Логiku урока».
Все действия объектов, события, баллы и сообщения теперь настраиваются для каждого урока отдельно в разделе «Логика урока».
- Настройки объектов стали отвечать только за внешний вид.
Поведение объектов больше не настраивается на самом полигоне.
За него отвечает только «Логика урока».
- Старые уроки первой версии больше не поддерживаются.
Обратная совместимость с уроками из версии 1 не сохранена.

Полигон и симулятор

- Полигон стал трехмерным.
Уроки теперь проходят на 3D-полигоне.
- Размер полигона стал фиксированным.
Доступны два варианта: 3×3 и 5×5. Свободная настройка размера от 3 до 11 метров убрана.
- Добавлены новые объекты полигона.
Появились монета, стена, огонь и вода. QR-код теперь является отдельным объектом.
- Виртуальная техника заменена запуском на арене.
Вместо отдельных виртуальных дронов и роботов теперь используется запуск на виртуальной или реальной арене.

- Добавлены персонажи полигона.
Вместо виртуальной техники появились NPC, поведение которых задается в правилах урока.
- Погодная зона убрана.
Ее поведение теперь полностью покрывается настройками запретной зоны.
- Каждый ученик может работать в симуляторе самостоятельно.
В симуляторе одновременно могут работать до 20 учеников.

Работа с техникой

- IP-адреса техники заменены на идентификаторы.
Вместо IP-адресов теперь используются ID, задаваемые при создании урока, которые остаются статичными вне зависимости от реальных адресов подключенной техники.
- Поиск техники на полигоне стал автоматическим.
Приложение самостоятельно находит доступную технику.
- Добавлена вкладка администрирования клиентов.
Теперь подключенными клиентами комплекса можно управлять из отдельной вкладки.
- Добавлена работа с видеопотоками с техники.
Видео с техники теперь доступно в приложении, на вкладке «Видео», на экране демонстрации и внутри пользовательского кода.